

Devoir maison

A faire directement sur cette feuille. N'oubliez pas d'écrire votre nom.

Exercice 1

Lors de ses batailles, le général romain Jules César cryptait les messages qu'il envoyait à ses soldats. Sa méthode de codage consistait à décaler les lettres de 3 rangs vers la droite dans l'alphabet. Ainsi le A se transforme en D, le B se transforme en E, etc ...

Par exemple, Jules Cesar est codé par MXOHV FHVDU.

Cette méthode de cryptage est appelé chiffrement de César.

Le nombre de rangs de décalage des lettres est appelé la **clé**.

Jules César utilisait donc la clé 3.

1) Décodez le message ci-dessous, codé avec la méthode de César :

« sbwkdjruh hwdlw xq pdwkhpdwlfhq juhf »

2) Codez un message de votre choix (max 10 mots) que je décoderez.

Exercice 2

Jeu Squaro : Similaire au célèbre démineur sur PC, le nombre inscrit dans une case indique le nombre de bombes situées sur ses coins. Les nombres vont donc de 0 (aucune bombe) à 4. Cochez d'une croix les cases sans bombes, coloriez les autres.

