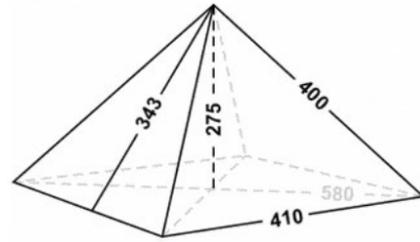
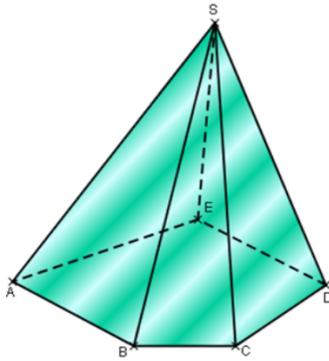
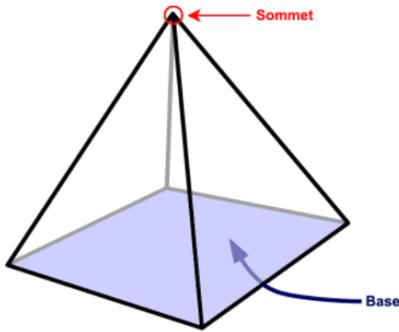


# Cours: Pyramides et cônes

## I) Pyramides



**Définition:** Une pyramide de sommet  $S$  est un solide délimité par:

- sa base qui peut être un triangle, un carré, etc...
- ses faces latérales : ce sont des triangles de sommet  $S$  dont un des côtés est sur la base.

La hauteur d'une pyramide est le segment partant du sommet et perpendiculaire à la base.

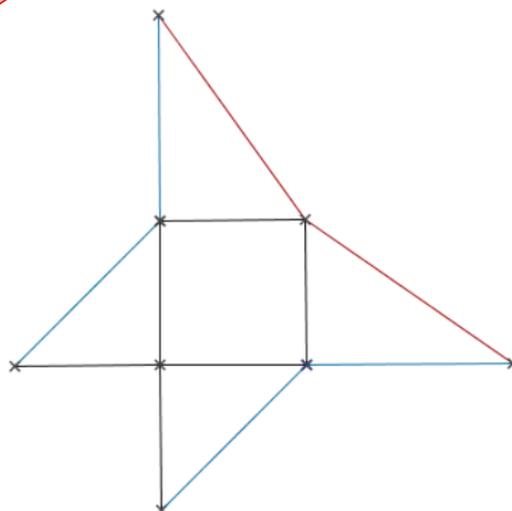
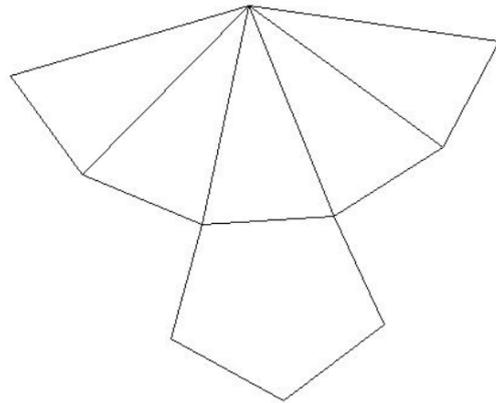
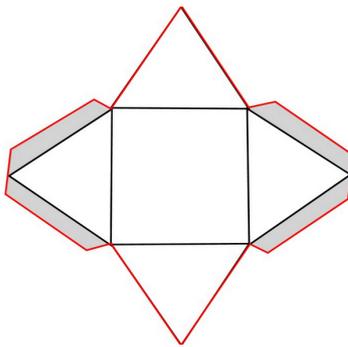
Une pyramide de sommet  $S$  est dite régulière lorsque:

- sa base est un polygone régulier de centre  $O$  ( triangle équilatéral, carré ...)
- sa hauteur est  $[SO]$ .

Une pyramide régulière a des faces latérales composées de triangles isocèles identiques.

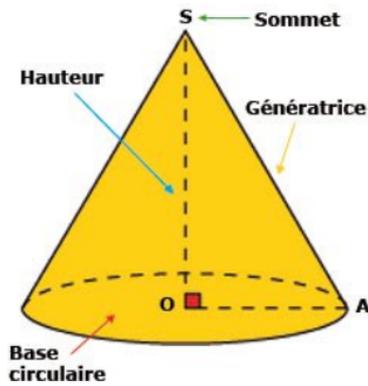
## Patron

Voici trois patrons de pyramides.



## II) Cone

Le cône, ou cône de révolution, est un solide obtenu en faisant tourner un triangle rectangle autour d'un des côtés de l'angle droit.

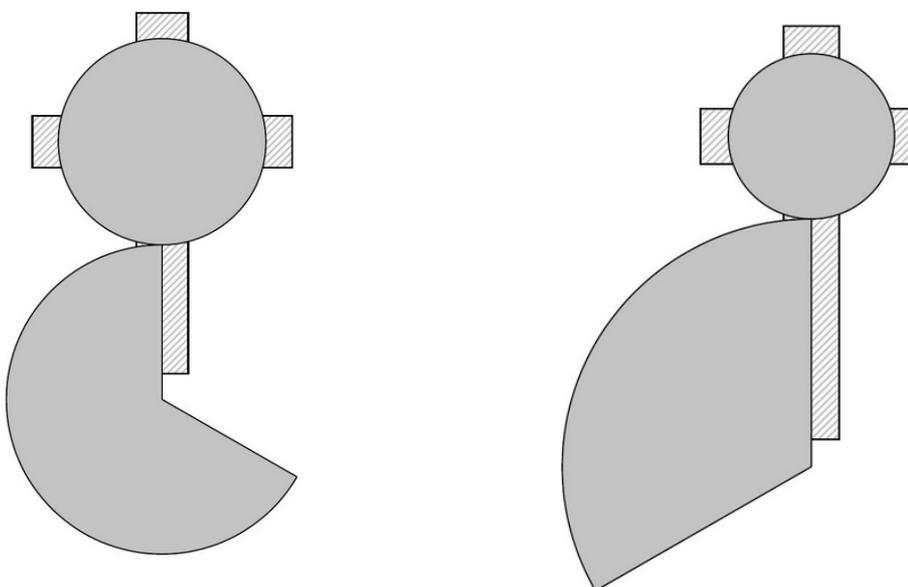


Le triangle  $SOA$  est rectangle en  $O$ .

Un cône est défini par le rayon de sa base et sa hauteur.

Si le cône précédent a un rayon de 8 cm et une hauteur de 10 cm, déterminez la longueur de sa génératrice.

## Patron



Voici deux patrons de cônes, remarquez que la partie développée est un fragment de disque qui varie suivant les cônes.