

Cours : géométrie repérée

René Descartes (1596-1650) propose, dans son ouvrage Géométrie, de résoudre les problèmes de géométrie en utilisant toujours le calcul algébrique. C'est tout l'objectif de ce chapitre.

I) Rappel

Repère :

Un repère du plan est défini par $(O; \vec{i}; \vec{j})$ où O est l'origine du repère, $\vec{i}$ et $\vec{j}$ deux vecteurs non-colinéaires définissant l'axe des abscisses et l'axe des ordonnées.

On peut également écrire $(O; I; J)$ où I et J sont les points tels que $\vec{OI} = \vec{i}$ et $\vec{OJ} = \vec{j}$.

Colinéaire :

On dira que deux vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} x_u \\ y_u \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x_v \\ y_v \end{pmatrix}$ sont colinéaires si $\det(\vec{u}, \vec{v}) = x_u y_v - y_u x_v = 0$.

Propriété :

$\vec{u}$ et $\vec{v}$ sont colinéaires si et seulement si il existe $\lambda \in \mathbb{R}$ tel que $\vec{u} = \lambda \vec{v}$

II) Equations de droites

Vous savez qu'une droite d'équation $ax + by + c = 0$ admet $\vec{u} = \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$ comme vecteur directeur.

Réciproquement, un vecteur $\vec{u} = \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \end{pmatrix}$ engendre une droite d'équation $5x - 4y + c = 0$.

Définition :

Un vecteur $\vec{n}$ est dit normal à une droite s'il est orthogonal à un vecteur directeur de celle-ci.

Considérons une droite (d) passant par A et de vecteur normal $\vec{n}$. La droite (d) est l'ensemble des points M tels que $\vec{n} \cdot \vec{AM} = 0$

Propriété : avec $(a, b) \neq (0, 0)$

Une droite de vecteur normal $\vec{n} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ a une équation cartésienne de la forme $ax + by + c = 0$

Une droite d'équation cartésienne $ax + by + c = 0$ admet $\vec{n} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ comme vecteur normal.

Démonstration :

1) Soit une droite (d) tel que $\vec{n} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ soit un vecteur normal de (d) et $A \begin{pmatrix} x_A \\ y_A \end{pmatrix}$ un point de (d)

Tous les points $M \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ de (d) vérifient $\vec{n} \cdot \vec{AM} = 0$ i.e. $a(x - x_A) + b(y - y_A) = 0$

En développant, $ax + by + c = 0$ où $c = -ax_A - by_A$

2) Soit une droite (d) d'équation $ax + by + c = 0$, $\vec{u} = \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$ est un vecteur directeur.

Or le vecteur $\vec{n} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ est orthogonal à $\vec{u}$, c'est donc un vecteur normal à (d).

Méthode : Déterminer les coordonnées du projeté orthogonal d'un point A sur une droite (d).

1- De l'équation de la droite (d) on obtient un vecteur normal, qui est un vecteur directeur de (AH).

2- On détermine alors une équation cartésienne de (AH).

3- H est le point d'intersection des deux droites (AH) et (d), on résout le système.

III) Equations de cercle

Propriété :

Soit un cercle C de centre $A \begin{pmatrix} x_A \\ y_A \end{pmatrix}$ et de rayon R.

Une équation cartésienne de ce cercle est $(x - x_A)^2 + (y - y_A)^2 = R^2$

Démonstration :

Tous les points $M \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ de C vérifient $AM = R \Leftrightarrow AM^2 = R^2$

Donc $(x - x_A)^2 + (y - y_A)^2 = R^2$

Propriété :

Le cercle C de diamètre [AB] est l'ensemble des points M tels que $\vec{AM} \cdot \vec{BM} = 0$

Démonstration :

Vous savez depuis la quatrième que tous les points du cercle (exceptés A et B) forment un triangle rectangle avec un diamètre.

Si M=A ou M=B, l'un des deux vecteurs est le vecteur nul et la relation est vérifiée.

Application :

Soient les points $A \begin{pmatrix} 10 \\ -12 \end{pmatrix}$ et $B \begin{pmatrix} -3 \\ -2 \end{pmatrix}$.

Déterminer une équation du cercle de diamètre [AB].

On cherche le centre et le rayon :

Le centre I est le milieu de [AB] donc $I \begin{pmatrix} 3,5 \\ -7 \end{pmatrix}$.

Le rayon est la moitié de AB donc $R^2 = 13^2 + 10^2 = 269$

Une équation du cercle est :

$$(x - 3,5)^2 + (y + 7)^2 = 269$$