

Info : Scratch

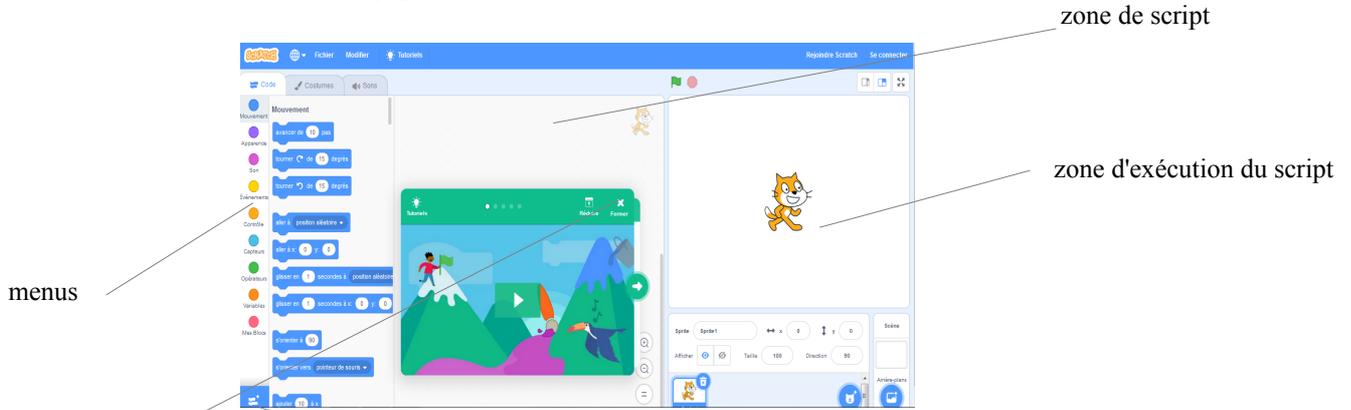
Compétences

- Scratch
- Algorithme
- boucles

Scratch est un logiciel qui permet d'écrire des algorithmes (des instructions) pour que l'ordinateur les exécute. Dans cette série d'activités, nous allons utiliser Scratch pour faire des dessins.

Allez sur internet et entrez l'adresse suivante : scratch.mit.edu.

Cliquez sur 'créer' et vous arrivez sur cette page.



Fermez le tutoriel

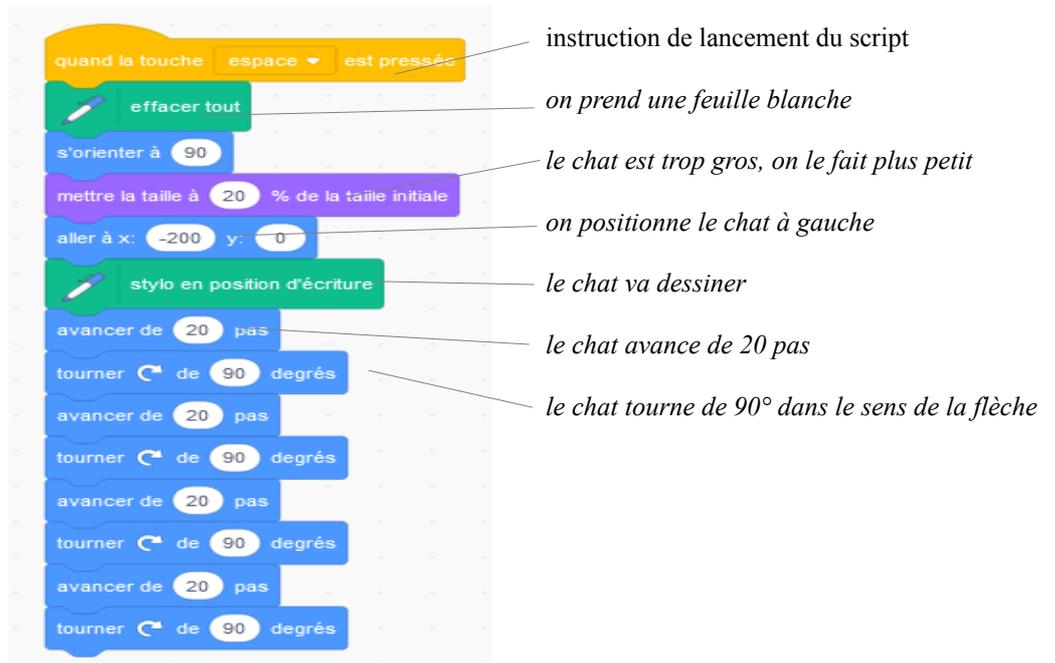
Cliquez en bas à gauche pour ouvrir les menus supplémentaires et choisissez 'styleo.'

Activité 1 : Faire un carré

Recopier simplement ceci

Pour ce faire allez dans le menu événements (à gauche) pour trouver la première commande. Cliquez

dessus et faites la glisser dans la zone de script. Cherchez les autres commandes de la même façon.



Quand vous avez fini, appuyez sur 'espace'. Si vous n'avez rien oublié, le chat trace un carré.

Défi n°1 : Je veux que votre carré soit trois fois plus grand. Que devez-vous changer dans votre script ?

Activité 2 : La boucle

Dans le script précédent, vous répéter quatre fois le morceau :



Il existe une instruction qui permet de le dire à l'ordinateur.



veut dire la même chose que



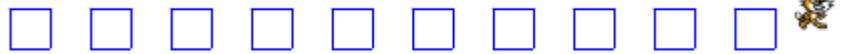
Recopier ceci :



Quand vous avez fini, appuyez sur 'espace'. Si vous n'avez rien oublié, le chat devrait tracer une figure à 10 côtés (appelée décagone).

Activité 3 : Plein de carrés

Le but maintenant c'est d'obtenir ceci



Pour la dernière fois, je vous donne le script à recopier :



Activité 4 : Ca se complique

Vous devez apporter des modifications au script de l'activité 3.

Modifications à effectuer :

- 1) Remplacer la dernière instruction « avancer de 40 » par « tourner de 10° ».
- 2) Vous devez faire 36 carrés.
- 3) Le dessin doit être centré au point de coordonnées (0;0).
- 4) Les côtés des carrés doivent être de 40.

5) Ajouter carré)



dans la boucle principale (pas dans la boucle qui trace le

Quand vous pensez avoir réussi, montrez moi votre dessin.

Activité 5 : Et le triangle alors ?

Ecrivez un script pour que le chat trace un triangle équilatéral de côté 30.

Indication : Le script ressemblera au script qui permet de tracer un carré.

Activité 6 : Plein de triangles

Reprenez le script de l'activité 4 et modifiez le pour qu'il trace des triangles à la place des carrés.

Activité 7 : Frise

Tracer cette frise

